

| | | | | |
|---|--|--|-------------------|-----------------------|
| Óbudai Egyetem | | | | |
| Alba Regia Műszaki Kar | | | | |
| Tantárgy neve és kódja: AMXST0IFNE - Szoftvertechnológia és grafikus felhasználói interfész tervezése | | | | |
| Nappali tagozat 2021/2022. tanév 2. félév | | | | Kreditérték: 7 |
| Szakok, melyeken a tárgyat oktatják: mérnökinformatikus asszisztens | | | | |
| Tantárgyfelelős oktató: | | Oktatók: | Tamás Ferenc | |
| Előtanulmányi feltételek: (kóddal) | AMXST0IFNE | Szoftvertechnológia és grafikus felhasználói interfész tervezése | | |
| Heti óraszámok: | Előadás: 2 | Tantermi gyak.: | Laborgyakorlat: 2 | Konzultáció: |
| Számonkérés módja (s,v,f): | félévközi jegy | | | |
| A tananyag | | | | |
| <i>Oktatási cél: Visual C# nyelvben való jártasság megszerzése és a különböző szoftverfejlesztésben alkalmazott technológiák (tervezés, dokumentáció, tesztelés) elsajátítása</i> | | | | |
| <i>Tematika:</i> | | | | |
| Témakör | | | | Óraszám |
| Előadások/Gyakorlatok: | | | | |
| 1. Bemutatkozás, követelmények ismertetése, alapvető konzolos felület | | | | 4 |
| 2. Konzolos parancsok áttekintése, ciklusok, eljárások, mintaprogramok | | | | 4 |
| 3. Külső eljárások, fájlkezelés, gyakorlati feladat | | | | 4 |
| 4. Összetett gyakorlati feladat megoldása – gyakorlati számonkérés | | | | 4 |
| 5. Alapvető Windows-os felület, főbb gombok, mintafeladatok | | | | 4 |
| 6. Másodfokú egyenlet megoldóképlete, determináns-számítások, stb. | | | | 4 |
| 7. További kezelési lehetőségek és tulajdonságaik, mintafeladat | | | | 4 |
| 8. Objektum-orientált programozás, mintafeladatok | | | | 4 |
| 9. Összetett szimulációs feladat megoldása – gyakorlati számonkérés | | | | 4 |
| 10. Egyszerű grafika Windows felületen | | | | 4 |
| 11. Gyakorlati feladatok megoldása – üzenetküldő rendszer; ülőjegyek eladása | | | | 4 |
| 12. Összetett feladat – gyakorlati számonkérés; jegyek lezárása | | | | 4 |
| 13. Pótló alkalom | | | | 4 |
| | | | | |
| | | | | |
| Félévközi követelmények | | | | |
| AZ ELŐADÁSOK LÁTOGATÁSA KÖTELEZŐ! | | | | |
| 13. hét | Számonkérések pótlása! | | | |
| A pótlás módja: | 13. héten gyakorlaton való eredményes részvétel, esetleg a vizsgaidőszak 1. hetében. | | | |
| Aláírás feltétele: | Mindhárom gyakorlati számonkérésen való jelenlét és érvényes jegy (min. 2-es) megszerzése. | | | |
| A vizsga módja (írásbeli, szóbeli, teszt, stb): Gyakorlati számonkérés az elméletből szerzett ZH eredmény a gyakorlati jegybe kerül beszámításra. | | | | |

| | |
|------------------|--|
| Irodalom: | |
| Ajánlott: | Tamás Ferenc: Visual C# alapismeretek felhasználói szemmel (ISZE) |
| | A C# programozási nyelv a felsőoktatásban Programozás tankönyv - http://csharpk.ektf.hu/download/csharp-ekf.pdf |
| | Illés Zoltán: Programozás C# nyelven (Jedlik Oktatási Stúdió) |